

Jean Kenned Teodoro Jeronimo

NASCIMENTO: 03 de Maio de 1995

NATURALIDADE: Cruzeiro - SP.

LINKEDIN: [jean-kenned-08144a181](#)

GITHUB: [Jean-Kenned](#)

ENDEREÇO: Rua Ipiranga, 1127, Vila Brasil - Cruzeiro, SP.

CONTATOS: Fone: (012) 98303 0769 - E-mail: jeankennedteodoro@gmail.com

SITE: <https://jeankenned.vercel.app/>

Formação

Março de 2014 – Agosto de 2019 **Graduado em Engenharia de Computação**, UFOP - Universidade Federal de Ouro Preto, ICEA - Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas, João Monlevade, MG.

Experiências

Fevereiro de 2022–Até o momento **Desenvolvedor React Native**, PMWEB, (<https://www.pmweb.com.br/>).
Atuação no produto OTO, (<https://www.otocrm.com.br/>)
Desenvolvimento, deploy e monitoramento de aplicação mobile voltada para o varejo em React Native, utilizando Firebase, Google Analytics, Sentry, Expo, Jest, CI/CD, Typescript, Styled Components, Redux.

Maio de 2021– **Desenvolvedor React Native**, META, (<https://digital.meta.com.br/>).
Atuação no cliente 4all - Hub de Tecnologia, (<https://4all.com/>)
Fevereiro de 2022 Desenvolvimento de aplicação bancária mobile em React Native, utilizando Typescript, CI/CD, testes unitários, Styled Components, Redux.

Setembro de 2020–Maio de 2021 **Desenvolvedor React Native**, EZOOM, (<https://www.ezoom.com.br/>).
Criação e manutenção de várias aplicações mobile (ao menos 5) em React Native desde a etapa inicial de desenvolvimento até as etapas de Deploy nas lojas de aplicativos.

Setembro de 2019– **Desenvolvedor React Native/ReactJS**, MIXVALE.
Projeto Mix Vale.

- Dezembro de 2023
- Desenvolvimento de um aplicativo em React Native para o Portal de Notícias Mix Vale, voltado para exibições de notícias atualizadas, com notificações, busca, gamification, loja online, entre outras funcionalidades. (<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.mixvale.portal>)
 - Desenvolvimento da plataforma web em ReactJS. (<https://www.mixvale.com.br/>).

- Novembro de 2017 – Junho de 2018 **Estágio como Desenvolvedor Android**, iMOBILIS, Laboratório de Computação Móvel ICEA - UFOP .
Projeto - MobMine (Vale).
 Desenvolvimento de uma solução Mobile (Android-java) em parceria com a Vale do Rio Doce que consiste em um Software para Planejamento de Malhas Virtuais de Perfuração e Algoritmo para Definição de Cargas Explosivas.
- Abril de 2017 – Novembro de 2017 **Projeto de Extensão**, iMOBILIS, Laboratório de Computação Móvel ICEA - UFOP.
Desenvolvimento e implantação de um site para o Departamento de Computação e Sistemas da UFOP
 Detalhes:
 ○ Framework OpenScholar
 ○ Utilização de metodologias ágeis de desenvolvimento
- Abril de 2015 – Dezembro de 2015 **Projeto de Extensão - Projeto pedagógico de melhorias do curso de Engenharia de Computação - Laboratório Integrado de Ensino**, ICEA - UFOP, João Monlevade. MG.

Conhecimentos Técnicos

- Linguagens JAVASCRIPT, TYPESCRIPT, SQL, HTML, CSS
- Programas OpenOffice, pacote Microsoft Office.
- Sistemas Operacionais Linux, Windows, Mac e Android
- Ferramentas, Frameworks e bibliotecas React Native, React, Expo, Sentry, Google play console, Apple Store Connect, Transporter, Figma, Styled Components, Bootstrap, Firebase, OneSignal, Redux, Fastlane, CircleCI, Bitrise, Jest, Android Studio, XCode, Github, Gitlab, BitBucket, Jira.
- Outros conhecimentos:
 ○ Controle de versionamento de códigos usando GIT
 ○ SCRUM, Kanban
 ○ Clean Code
 ○ Design Patterns

Idiomas

- Português Língua nativa
- Inglês Intermediário

Escrita: média; Leitura: Boa; Conversação: média